



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

NEDERLANDSE

I J S H O C K E Y B O N D



CASE BOOK

2014 – 2018

Versie september 2016

IJSHOCKEY
NEDERLAND



Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de Nederlandse IJshockey Bond.

Case book (aanvulling op het IIHF spelregelboek)

Inhoudsopgave

Regel 34 – Helm	3
Regel 41 – Nameten uitrusting van een veldspeler	3
Regel 49 – Procedure uitvoering face-offs	3
Regel 53 – Bepalen van de plaats van de face-off / opleggen straffen	3
Regel 58 – Procedure uitvoering face-offs	3
Regel 65 – Icing the puck / Hybride icing	4
Regel 66 – Icing the puck / wedstrijdspecifiek	4
Regel 69 – Puck op het doel (Bovenkant of onderkant)	5
Regel 74 – Handpass	5
Regel 75 – High sticking the puck / actie tijdens de wedstrijd	6
Regel 78 – Offside	6
Regel 79 – Offside situaties	8
Regel 80 – Face-offs na een offside	8
Regel 94 – Scoren van een doelpunt	8
Regel 96 – Doelpunt met de schaats	9
Regel 97 – Afkeuren van een doelpunt / actie tijdens de wedstrijd	9
Regel 99 – Gebruik van de videodoelrechter (vaststellen doelpunt)	10
Regel 100 – Wanneer kunnen straffen worden opgelegd?	11
Regel 107 – Lengte van straffen / misconduct	11
Regel 111 – Situaties met straffen	11
Voorbeelden doelpunten tegen een team in de minderheid	13
Voorbeelden doelpunten en uitgestelde straffen	16
Regel 112 – Samenvallende straffen	18
Voorbeelden van samenvallende (coïncidental) minor penalties	18
Voorbeelden van samenvallende (coïncidental) major penalties	23
Voorbeelden van samenvallende (coïncidental) minor en major penalties	23
Voorbeelden van gecombineerde samenvallende (coïncidental) major en match penalties	25
Regel 113 – Uitgestelde straf tijden	25
Voorbeelden van uitgestelde straf tijden	25
Regel 114 – Uitgestelde straf	27
Regel 115 – Straffen in de verlenging	28
Regel 120 – Gebroken stick / Het spelen met / vervangen	28
Regel 123 – Checking from behind	30

Regel 131 – Delay of the game / Vallen op de puck	30
Regel 134 - Delay of the game / Late opstelling	30
Regel 135 – Delay of the game / de puck buiten het speelveld gooien of schieten	31
Regel 165 – Het gooien van een stick of ander voorwerp	32
Regel 169 – Niet legaal aanvallen (vrouwen)	32
Regel 171 – Toekennen penalty shot / breakaway	33
Regel 175 – Toekennen penalty shot / veldspeler valt op de puck	34
Regel 177 - Penalty shot procedure / het nemen van het penalty shot	34
Regel 178 - Penalty shot procedure / specifieke situaties	35
Regel 187 – Uitrusting van een doelverdediger / algemeen	36
Regel 207 – Straffen voor een doelverdediger / samenvatting	36
Voorbeelden van straffen tegen doelverdedigers	36
Regel 215 – Oponthoud wedstrijd door doelverdediger / naar de spelersbank gaan tijdens spelonderbreking	37
Regel 223 – Doelverdediger verlaat doelgebied bij schermutseling	38
Bijlage 1 – Vastleggen statistieken	39
Goals en assists	39
Bijlage 2 – Overzicht straffen in relatie tot een verlenging	40

Regel 34 – Helm**Situatie 1**

De helm van speler, die gecheckt wordt, raakt los, maar blijft op zijn hoofd.

Regel: De speler mag aan het spel blijven deelnemen totdat het spel onderbroken wordt of dat hij zelf het ijs verlaat. Er wordt geen straf opgelegd omdat de helm op zijn hoofd blijft.

Regel 41 – Nameten uitrusting van een veldspeler**Situatie 1**

Van een speler die op de strafbank plaatsneemt om zijn straf uit te zitten of die juist van de strafbank komt waar hij een straf heeft uitgezeten, wordt gevraagd om de stick na te meten.

Regel: Van een speler op de strafbank of een speler die weer op het ijs terugkomt, mag te allen tijde de stick worden nagemeten.

Regel 49 – Procedure uitvoering face-offs**Situatie 1**

Team A is in de minderheid ten gevolge van een minor penalty. Voor team B wordt een uitgestelde straf (minor penalty) aangegeven, terwijl team B zich in het aanvalsvak bevindt. Team A vertraagt opzettelijk het spel in hun verdedigingsvak om zo tijd te winnen voor hun eigen straf tijd.

Regel: De scheidsrechter fluit af, legt de straf aan team B op en neemt vervolgens de faceoff in het verdedigingsvak van team B.

Regel 53 – Bepalen van de plaats van de face-off / opleggen straffen**Situatie 1**

Bij een uitgestelde penalty wordt de doelverdediger van het niet in overtreding zijnde team, te vroeg gewisseld. Het spel wordt stilgelegd door de scheidsrechter als de puck zich in het verdedigingsvak van het team het niet in overtreding zijnde team bevindt.

Regel: De face-off moet genomen worden op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het team dat de (uitgestelde) penalty krijgt opgelegd.

Regel 58 – Procedure uitvoering face-offs**Situatie 1**

Hoe dient de scheidsrechter om te gaan met spelers, die niet de face-off nemen, en die hierbij buiten de face-off locatie voortdurend van positie wisselen?

Regel: Spelers die de face-off niet nemen, mogen nadat ze eenmaal positie hebben gekozen, niet meer van plaats wisselen. Spelers in de voor hun aanvallende speelheft nemen als eerste hun positie in gevolgd door de spelers van het andere team.

Regel 65 – Icing the puck / Hybride icing**Situatie 1**

Een speler passt de puck van voor de blauwe lijn naar een teamgenoot, die zich met beide schaatsen voor de rode middellijn bevindt. De puck raakt de stick, die zich over de rode middellijn bevindt, van deze laatste speler. De puck gaat vervolgens over de icinglijn van de tegenstander.

Regel: Geen icing

Situatie 2

De puck wordt door een aanvallende speler geschoten, raakt een verdedigende speler die voor de rode middellijn staat en gaat dan over de icinglijn van het team dat eerst de puck schoot.

Regel: Geen icing.

Situatie 3

Een speler staat met zijn schaatsen over de rode middellijn, maar de stick en de puck bevinden zich voor de rode middellijn. Vanuit deze positie schiet de speler de puck over de icinglijn, zonder de puck met zijn stick op ('gaining the line') of over de rode middellijn te brengen.

Regel: Icing

Regel 66 – Icing the puck / wedstrijdspecifiek**Situatie 1**

De puck wordt van voor de rode middellijn geschoten en stuiterd over de stick van een tegenstander die de puck probeert te spelen of die de puck probeert te stoppen maar deze mist.

Regel: Icing

Situatie 2

Een linesman geeft een uitgestelde offside aan. Het verdedigende team schiet de puck icing.

Regel: Op het moment dat de puck de blauwe lijn passeert, wordt de uitgestelde offside opgeheven, maar de icing situatie blijft bestaan (Spelregel 82-ii).

Situatie 3

Een doelverdediger met beide schaatsen in het doelgebied beweegt zich, met zijn stick buiten het doelgebied, richting de puck maar blijft met zijn schaatsen in het doelgebied. Op het moment dat de doelverdediger zich realiseert dat er voor icing wordt gefloten, trek hij zijn stick terug.

Regel: Er is geen sprake van icing omdat de doelman zich in de richting van de puck heeft begeven (Spelregel 66-ix.5)

Situatie 4

De puck wordt vanuit het verdedigingsvak van team A weggeschoten door speler A8. De puck gaat in de richting van de blauwe lijn van het aanvalsvak van team A, waar de spelers A10 en B8 de puck opwachten. B8 kan de puck spelen, maar A10 tilt de stick van B8 op. Hierdoor kan B8 de puck niet spelen, waardoor deze over de icinglijn gaat. Noch A10 en B8, noch een andere speler raakt de puck aan. Is er nog steeds sprake van een hybride icing en kunnen A10 en B8 nog steeds een race om de puck aangaan?

Regel: A10 weerhoudt B8 van het spelen van de puck. B8 was echter wel in de gelegenheid de puck te spelen. Daarom is er geen sprake meer van icing.

Regel 69 – Puck op het doel (Bovenkant of onderkant)

Situatie 1

De puck valt boven op het doel van het verdedigende team. Voordat de scheidsrechter echter affluit, slaat een aanvallende speler met zijn stick de puck van het doel.

Regel: Indien er geen sprake is van een high-stick overtreding, moet de scheidsrechter door laten spelen.

Situatie 2

De puck valt boven op het doel van het verdedigende team. Voordat de scheidsrechter echter affluit, slaat een aanvallende speler met zijn stick de puck van het doel en vervolgens scoort hij.

Regel: Indien er geen sprake is van een high-stick overtreding en de aanvallende speler bevindt zich niet in het doelgebied op het moment dat de puck in het doelgebied op het ijs komt, moet de scheidsrechter het doelpunt goedkeuren.

Situatie 3

De puck valt boven op het doel van het verdedigende team. Voordat de scheidsrechter echter affluit, slaat een aanvallende speler met zijn stick, vanaf de binnenkant van het doel, de puck van het doel en vervolgens scoort hij.

Regel: Indien er geen sprake is van een high-stick overtreding en de aanvallende speler bevindt zich niet in het doelgebied op het moment dat de puck in het doelgebied op het ijs komt, moet de scheidsrechter het doelpunt goedkeuren.

Situatie 4

Een aanvallende speler schiet de puck van voor de rode middellijn richting doel van de tegenstander. De puck komt, direct of indirect via boarding of plexiglas, boven op het doel terecht. Geen van de twee teams speelt de puck. De scheidsrechter fluit af. Waar is de volgende face-off?

Regel: De face-off moet genomen worden op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd geschoten.

Regel 74 – Handpass

Situatie 1

Speler A6 van team A slaat de puck met zijn hand. De puck raakt de doelverdediger van de tegenstander, die een rebound geeft, waardoor de puck bij een andere speler (A10) van team A komt.

Regel: De scheidsrechter moet het spel onderbreken. De doelverdediger had de puck niet in bezit of onder controle (Spelregel 7, Controle/bezit van de puck).

Situatie 2

Speler A6 slaat de puck met zijn hand. De puck komt via het lichaam van teamgenoot A10 bij een tegenstander.

Regel: Het spel wordt niet onderbroken tenzij A10 de puck in zijn bezit en onder controle krijgt.

Situatie 3

Speler A6, die zich in zijn eigen verdedigingsvak bevindt, slaat met zijn hand de puck vanuit dat verdedigingsvak naar het neutrale vak. De puck wordt door een tegenstander (B10) in het neutrale vak aangeraakt (maar deze speler heeft de puck niet onder controle) en gaat vervolgens naar een medespeler van degene die de puck met de hand speelde.

Regel: Het spel wordt onderbroken omdat B10 de puck niet in bezit en onder controle had (Spelregel 7, Controle/bezit van de puck).

Regel 75 – High sticking the puck / actie tijdens de wedstrijd

Situatie 1

B6 raakt de puck boven schouderhoogte. De puck ketst via de borst van de doelverdediger van team A. Kan een speler van team B de puck nu spelen omdat de puck door een speler van team B werd aangeraakt?

Regel: Neen. Het afketsen van de puck op het lichaam of uitrusting van een tegenstander, betekent niet dat deze in bezit en onder controle van de puck is. Daarom moet het spel worden stilgelegd.

Regel 78 – Offside

Situatie 1

Een speler heeft één schaats in het neutrale vak of op de blauwe lijn en één schaats over de blauwe lijn op het moment dat de puck in zijn geheel over de lijn gaat.

Regel: Geen offside.

Situatie 2

Een speler heeft beide schaatsen in het neutrale vak en zijn stick in het aanvalsvak op het moment dat de puck in zijn geheel de blauwe lijn passeert.

Regel: Geen offside.

Situatie 3

Een speler heeft één schaats boven de blauwe lijn (erboven maar raakt deze niet aan) en één over de blauwe lijn in het aanvalsvak op het moment dat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.

Regel: Offside. De schaats moet het ijs raken.

Situatie 4

Een speler heeft beide schaatsen helemaal over de blauwe lijn op het moment dat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.

Regel: Offside.

Situatie 5

De puck wordt door speler A12 vanuit het neutrale vak weggeschoten. Speler A6 gaat voor de puck het aanvalsvak in, maar raakt de puck niet aan.

Regel: De speler bevindt zich in een "uitgestelde offside" positie. Nadat deze speler de zone "gecleared" heeft mag hij de puck spelen.

Situatie 6

Een speler heeft één schaats voor en één schaats op de blauwe lijn op het moment dat de puck in zijn geheel over de lijn gaat.

Regel: Geen offside.

Situatie 7

Een speler heeft beide schaatsen over de blauwe lijn maar de puck ligt nog op de blauwe lijn.

Regel: Nog geen offside, totdat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat.

Situatie 8

Een speler met beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak, ontvangt een pass van een teamgenoot. Hij stopt de puck voordat deze over de lijn gaat met zijn stick en haalt hem dan over de blauwe lijn.

Regel: Offside. Een speler moet op zijn minst één schaats in het neutrale vak of op de blauwe lijn hebben voordat hij de puck het aanvalsvak in mag brengen.

Situatie 9

Een aanvallende speler heeft beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak. Een teamgenoot in het neutrale vak schiet de puck. De puck raakt een tegenstander, ketst van zijn lichaam of stick, en gaat dan over de blauwe lijn.

Regel: Offside.

Situatie 10

Een aanvallende speler heeft beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak. Een tegenstander heeft puckbezit in het neutrale vak. Deze speler brengt nu de puck terug in zijn verdedigingsvak terwijl een aanvallende speler nog steeds in dat vak is.

Regel: Geen offside.

Situatie 11

De puck is in het bezit van het aanvallende team in hun aanvalsvak. De puck wordt terug naar de blauwe lijn gepassed. De puck komt gedeeltelijk over de blauwe lijn (gedeeltelijk op en gedeeltelijk over de lijn in het neutrale vak) en wordt vervolgens weer het aanvalsvak ingeschoten.

Regel: Geen offside, omdat de puck niet volledig de blauwe lijn heeft gepasseerd.

Situatie 12

Een aanvallende speler die met één schaats in en één schaats uit het aanvalsvak staat ontvangt een pass op zijn stick in het neutrale vak. Dan zet hij zijn schaats die in het neutrale vak stond over de blauwe lijn terwijl hij de puck nog steeds, in het neutrale vak, aan zijn stick heeft. En dan brengt hij de puck over de blauwe lijn.

Regel: Offside.

Situatie 13

Een aanvallende speler die met beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak staat, ontvangt een pass van een teamgenoot in het neutrale vak. Hij stopt de puck voordat deze de blauwe lijn overgaat. Deze speler raakt dan met één schaats de blauwe lijn aan, houdt de schaats daar en haalt dan de puck over de blauwe lijn, terwijl zijn schaats nog steeds op de lijn staat.

Regel: Geen offside.

Regel 79 – Offside situaties**Situatie 1**

Een verdedigende speler schiet de puck zijn verdedigingsvak uit. De puck passeert de blauwe lijn volledig en ketst vervolgens via een willekeurige speler (aanvallende of verdedigende team) terug het verdedigingsvak in, waar zich nog een aanvaller bevindt.

Regel: Offside, omdat de actie niet als een pass wordt beschouwd.

Regel 80 – Face-offs na een offside**Situatie 1**

De linesman fluit ten onrechte af voor een offside. Waar moet de volgende inworp worden genomen?

Regel: Als een linesman een fout maakt bij een offside en affluit, dan wordt de face-off nog steeds genomen op de positie, zoals die bij de offside procedure wordt omschreven.

Regel 94 – Scoren van een doelpunt**Situatie 1**

Er wordt een doelpunt gescoord, maar daarna wordt de scheidsrechter er op geattendeerd dat de klok stilstand op het moment dat de puck het doel in ging.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend vooropgesteld dat de periode nog niet was afgelopen. De scheidsrechter zal samen met de linesmen en de Tijdopnemer bepalen hoe lang de klok heeft stilgestaan, waarna de benodigde aanpassing zal worden gedaan. Indien niet kan worden vastgesteld wat de aanpassing moet zijn, dan wordt de wedstrijd vervolgd met de tijd zoals de klok die op dat moment aangeeft.

Situatie 2

Een speler schiet van voor de rode middellijn de puck in het doel van de tegenstander.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend.

Situatie 3

De puck wordt op doel geschoten en ketst via helm of lichaam van een aanvallende speler in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend op voorwaarde dat de puck door de aanvallende speler niet opzettelijk van richting wordt veranderd.

Situatie 4

Terwijl een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt, dirigeert een verdedigende speler de puck in zijn eigen doel.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend.

Regel 96 – Doelpunt met de schaats**Situatie 1**

Een aanvallende speler draait zijn schaats om de puck het doel in te werken.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend mits er geen sprake is van een schoppende beweging.

Situatie 2

De puck gaat via een bewegende schaats van een aanvallende speler het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend mits er geen sprake is van een schoppende beweging.

Regel 97 – Afkeuren van een doelpunt / actie tijdens de wedstrijd**Situatie 1**

Een aanvallende speler slaat de puck met zijn hand weg. Vervolgens ketst de puck via een speler (verdedigend of aanvallend), zijn stick of schaatsen, via een doelverdediger of via een game-official in het doel.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend. (Spelregel 74-vi)

Situatie 2

Een aanvallende speler slaat opzettelijk met zijn hand de puck weg. De puck kaatst via de doelverdediger naar een andere aanvallende speler, die de puck het doel inschiet.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend. De scheidsrechter moet het spel stilleggen voor een handpass overtreding, omdat de doelverdediger de puck niet in bezit en onder controle had (Spelregel 74-vi, Spelregel 7, Controle/bezit van de puck).

Situatie 3

Een aanvallende speler slaat opzettelijk met zijn hand de puck weg. De puck kaatst via de doelverdediger naar een verdedigende speler en kaatst vervolgens naar een andere aanvallende speler, die de puck het doel inschiet.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend. De scheidsrechter moet het spel stilleggen voor een handpass overtreding, omdat zowel de doelverdediger als de andere verdedigende speler de puck niet in bezit en onder controle had (Spelregel 74-vi, Spelregel 7, Controle/bezit van de puck).

Situatie 4

Een aanvallende speler slaat met zijn hand de puck weg. Via de steel van de stick van een teamgenoot gaat de puck het doel in.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend (Spelregel 74-vi)

Situatie 5

De puck raakt een stick op een plek die boven de dwarslat van het doel uitkomt. Vervolgens gaat de puck via het lichaam van een speler het doel in.

Regel: Geen doelpunt.

Situatie 6

De puck raakt een stick op een plek die boven de dwarslat van het doel uitkomt. Vervolgens gaat de puck via een speler, doelverdediger of game official het doel in

Regel: Geen doelpunt.

Situatie 7

Een verdedigende speler werkt de puck zijn eigen doel in op het moment dat een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt. Welke beslissing moet de scheidsrechter nemen als:

- a) De aanvallende speler contact maakt met de doelverdediger?
- b) De aanvallende speler op geen enkele wijze de doelverdediger hindert bij het maken van een save?

Regel: a. Doelpunt moet worden afgekeurd en de aanvaller moet worden bestraft.
b. Doelpunt moet worden toegekend

Regel 99 – Gebruik van de videodoelrechter (vaststellen doelpunt)**Situatie 1**

In welke situaties mag de scheidsrechter geen gebruik maken van de videodoelrechter?

Regel:

1. Of de puck al dan niet na het fluitsignaal de doellijn passeerde;
2. Of er zich een speler in het doelgebied bevindt op het moment dat de puck het doel ingaat;
3. Of het doel van zijn plaats komt bij een Penalty Shot of gedurende de GWS;
4. Of er bij een Penalty Shot of gedurende de GWS uit de rebound al dan niet een tweede doelpoging is gedaan.

Regel 100 – Wanneer kunnen straffen worden opgelegd?

1. linesmen kunnen geen butt-end straf doorgeven als dit slechts een dubbele minor penalty betreft. Wel kunnen zij op verzoek van de scheidsrechter(s) op elk moment verslag doen van hun waarnemingen.
2. linesmen kunnen geen dubbele minor penalty doorgeven voor high sticking met verwonding. Wel kunnen zij op verzoek van de scheidsrechter(s) op elk moment verslag doen van hun waarnemingen.
3. linesmen kunnen geen spearing straf doorgeven als dit slechts een dubbele minor penalty betreft. Wel kunnen zij op verzoek van de scheidsrechter(s) op elk moment verslag doen van hun waarnemingen.

Situatie 1

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor team A. Daarna ziet de linesman een overtreding van team A, waarvoor een bench minor moet worden opgelegd.

Regel: De linesman kan het spel hiervoor niet onderbreken en kan ook geen teken geven. De linesman moet de scheidsrechter bij de eerstvolgende spelonderbreking hierover informeren.

Regel 107 – Lengte van straffen / misconduct**Situatie 1**

Een speler krijgt een Misconduct penalty opgelegd, en terwijl hij zich in de strafbank bevindt, krijgt hij nog een Misconduct penalty.

Regel: Voor de tweede Misconduct penalty krijgt hij een Game Misconduct. Op het wedstrijd formulier wordt 10 minuten vermeld voor de eerste Misconduct penalty en 20 minuten voor de Game Misconduct. De tweede Misconduct komt niet op het wedstrijd formulier omdat die automatisch een Game Misconduct tot gevolg heeft.

Regel 111 – Situaties met straffen

Met betrekking tot een minor penalty dient men zich drie vragen te stellen:

- Zit het team een minor penalty uit?
- Is het team op het ijs in numerieke minderheid vanwege een (bench) minor penalty?
- Wordt er tegen het team gescoord?

Indien het antwoord op alle drie de vragen 'ja' is, dan eindigt de eerste (Bench) minor penalty die wordt uitgezeten als het andere team scoort, behalve als er uit een Penalty Shot wordt gescoord of als een andere spelregel van toepassing is volgens Spelregel 111.

Situatie 1

Team A krijgt een Bench minor penalty opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs (Too many men on the ice). Tijdens dezelfde spelonderbreking verzoekt team A om de stick van een speler van team B na te meten. De stick wordt nagemeten en conform de regels bevonden, waardoor team A een tweede Bench minor penalty krijgt opgelegd.

Regel: De beide straffen kunnen door één speler van team A worden uitgezeten (2 + 2)

Situatie 2

Tegen speler A5 wordt een delayed (minor) penalty voor hooking aangegeven. Nadat het spel is stilgelegd krijgt team A een bench minor Penalty.

Regel: A5 moet zijn straf uitzitten en de Bench minor Penalty moet door een andere speler van team A worden uitgezeten, zodat de teams met 3 tegen 5 het spel voortzetten.

Situatie 3

Er wordt een uitgestelde straf aangegeven tegen een team dat zich reeds in numerieke minderheid bevindt vanwege een of meer (Bench) minor penalties, en de aangegeven straf resulteert in een Penalty Shot, waarbij het niet in overtreding zijnde team een doelpunt maakt voordat de scheidsrechter het spel heeft stilgelegd. Welke beslissing moet de scheidsrechter nemen?

Regel: De aangegeven straf (waar het penalty shot voor werd gegeven) wordt opgelegd en de eerste (Bench) minor penalty die reeds wordt uitgezeten, vervalt volgens Spelregel 111-ii.

Situatie 4

Vanwege een minor penalty is team A in de numerieke minderheid. De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan die resulteert in een major penalty (+ automatische Game Misconduct) penalty. Team B scoort ondertussen.

Regel: De eerst opgelegde minor penalty vervalt (Spelregel 111-ii) en de major + game misconduct penalty worden opgelegd aan de in overtreding zijnde speler.

Situatie 5

Een speler wordt een major + game misconduct penalty opgelegd. Vervolgens krijgt hij voor een ander incident, voor af na het fluitsignaal gepleegd, een match penalty.

Regel: Het team van de in overtreding zijnde speler moet een speler voor 10 minuten op de strafbank laten plaatsnemen. Zij spelen 10 minuten met een man minder. Op het wedstrijdformulier worden voor de in overtreding zijnde speler genoteerd 5 plus 20 + 25 minuten.

Situatie 6

Een teamofficial wordt bestraft met een match penalty.

Regel: De resterende teambegeleiding wijst, via de aanvoerder, een speler aan die voor 5 minuten plaats neemt op de strafbank. Het team zal met een man minder spelen gedurende deze 5 minuten, tenzij er zich andere situaties voordoen die door andere regels worden gedekt.

Voorbeelden doelpunten tegen een team in de minderheid

1. Team A Team B
No. 6 - 2 min. op 3.00 No. 11 - 2 min. op 3.00
No. 9 - 2 min. op 3.30 Doelpunt op 4.00
- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
 - Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
 - Team A No. 9 komt terug op 4.00
2. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.30 B11 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30
- A6 komt terug op 4.30
3. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
A9 - 5 min. + GM op 3.30 Doelpunt op 4.00
- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
 - Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
 - A9 moet naar de kleedkamer
 - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen die de 5 min. van A9 uitzit
 - Geen speler mag na het doelpunt op het ijs terugkeren op 4:00
4. Team A Team B
A6 - 5 min. + GM op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.30 Doelpunt op 4.00
- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
 - A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd
 - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die de 5 minuten van A6 uitzit.
 - Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
 - A9 mag op 4.00 uit de strafbank
5. Team A Team B
A6 - 5 min. + GM op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00 Doelpunt op 4.00
- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 5
 - A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd
 - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die de 5 minuten van A6 uitzit.
 - Geen speler mag na het doelpunt op 4:00 op het ijs terugkeren

6. Team A Team B
A6 - 2 + 5 min. + GM op 4.00
A9 - 2 min. op 8.00 Doelpunt op 9.15
- A6 moet naar de kleedkamer.
 - Voor A6 moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen.
 - A9 komt terug op het ijs op 9.15 omdat dit de eerste minor is die uitgezeten wordt.
7. Team A Team B
A6 - 2 + 5 min. + GM op 4.00
A9 - 2 min. op 9.10 Doelpunt op 9.15
- A6 moet naar de kleedkamer.
 - Voor A6 moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen.
 - Deze vervangende speler komt terug op het ijs op 9.15 omdat dit de eerste minor is die uitgezeten wordt.
8. Team A Team B
A7 - 5 min. + GM op 3.00
A11 - 5 min. + GM op 3.10
A12 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30
- A7 en A11 moeten naar de kleedkamer.
 - Voor deze twee spelers moeten vervangende spelers op de strafbank plaatsnemen.
 - Er komt geen speler terug omdat de minor van A12 niet op de klok staat op het moment dat het doelpunt gescoord wordt.
9. Team A Team B
A4 - 2 min. op 10.00
A7 - 2 min. op 10.30
A9 - 2 min. op 11.00
B8 - 2 min. op 11.00
Doelpunt op 12.10
- Op 11.00 spelen de teams 3 tegen 5 omdat de minors van B8 en A9 elkaar opheffen.
 - Op 12.00 spelen de teams 4 tegen 5 omdat A4 op 12.00 terugkeert op het ijs.
 - A7 komt terug op het ijs na het doelpunt op 12.10.
10. Team A Team B
A9 - 5 min. + GM op 3.00
A6 - 2 min. op 3.30
B11 - 2 + 2 min. op 3.30
Doelpunt op 4.30
- A9 moet naar de kleedkamer.
 - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen voor A9.
 - Op 3.30 spelen de teams 4 tegen 4.
 - Op 3.30 heffen de straffen van A6 en één minor van B11 elkaar op.
 - Team B moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen om de extra minor penalty uit te zitten.
 - B11 komt terug tijdens het eerste dode spelmoment na 7.30.
 - Geen van de spelers keert na het doelpunt terug op het ijs.

11. Team A	Team B
A6 - 5 min. + GM op 3.00	B11 - 5 min. + GM op 3.30
A9 - 2 min. op 3.30	Doelpunt op 4.00

- A6 en B11 moeten naar de kleedkamer.
- Voor deze twee spelers moeten vervangende spelers op de strafbank plaatsnemen.
- Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 4.
- De minor penalty van A9 en de major penalty van B11 heffen elkaar niet op.
- A9 komt terug op het ijs na het doelpunt op 4.00.

12. Team A	Team B
A7 - 2 + 2 op 12.00	B3 - 2 min. op 12.00
A9 - 2 min. op 13.15	Doelpunt op 13.30

- Op 12.00 moet team A een vervangende speler in de strafbank plaatsen die een minor penalty van A7 moet uit zitten omdat één van de minor penalties van A7 en de minor penalty van B3 elkaar opheffen.
- Op 13.30, na het doelpunt van team B komt de vervanger van A7 terug op het ijs.
- A7 komt terug op het ijs tijdens het eerste dode spelmoment na 15.30.

13. Team A	Team B
A7 - 2 min. 3.30	B11 - 2 min. op 3.30
Doelpunt op 4.00	B14 - 5 min. + GM op 3.30
	B19 - 2 min. op 3.30

- B14 moet naar de kleedkamer
- Team B moet voor hem een vervangende speler op de strafbank plaatsen (5 minuten).
- Op 3.30 spelen de teams met 5 tegen 3 omdat de minors van A7 en B11 of B19 (aanvoerder kiest) elkaar opheffen.
- Met het doelpunt van Team A op 4.00 komt óf B11 óf B19 terug op het ijs.

14. Team A	Team B
A6 - 5 min. + GM op 3.00	B11 - 2 min. op 3.30
A9 - 2 min. op 3.30	Doelpunt op 4.00

- A6 moet naar de kleedkamer.
- Team A moet voor hem een vervangende speler op de strafbank plaatsen (5 minuten).
- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
- De minors van A9 en B11 heffen elkaar op.
- Er komt geen speler teug op het ijs vanwege de major van A6.
- A9 en B11 komen terug op ijs bij de eerste spelonderbreking na 5:30.

15. Team A	Team B
A8 - 2 + 2 min. op 3.00	
A9 - 2 min. op 4.00	Doelpunt op 4.30
	Doelpunt op 5.30

- Op 4.30 vervalt de eerste straf van A8 en spelen de teams met 3 tegen 5.
- Op 5.30 vervalt de straf van A9 en spelen de teams met 4 tegen 5.

Voorbeelden doelpunten en uitgestelde straffen

(S) = aangegeven, uitgestelde straf

1. Team A	Team B
A15 - 2 min. op 3.00	
A23 - 2 + 2 min. (S)	Doelpunt op 4.30

Regel: A15 keert terug op het ijs. De dubbele minor penalty voor A23 wordt genoteerd op 4:30

2. Team A	Team B
A15 - 2 min. op 3.00	B12 - 2 min. op 3.30
A23 - 2 min. (S)	Doelpunt op 4.10

Regel: Het doelpunt zorgt ervoor dat de aangegeven straf (A23) vervalt. Reden: Team A was niet in numerieke minderheid.

3. Team A	Team B
A15 - 2 min. op 3.00	B12 - 2 min. op 3.30
A23 - 2 min. op 4.00	Doelpunt op 4.30

Regel: A15 keert terug op het ijs. Zijn straf duurde nog het minst lang.

4. Team A	Team B
A15 - 5 min. op 3.00	B12 - 2 min. op 4.00
A23 - 2 min. op 3.30	Doelpunt op 4.30

Regel: A23 keert terug op het ijs. Numerieke minderheid vanwege een minor penalty.

5. Team A	Team B
A15 - 2 min. op 3.00	B12 - 2 min. op 3.00
A23 - 2 min. op 3.15	Doelpunt op 4.30

Regel: A23 keert terug op het ijs.

6. Team A Team B
 A15 - 2 min. op 3.00 B12 – 2 min. op 3.30
 A23 - 2 min. op 4.00 B3 – 2 min. (S)
 Doelpunt op 4.30

Regel: Aangegeven uitgestelde straf vervalt.

7. Team A Team B
 A15 - 2 min. op 3.00 B12 – 2 min. op 3.30
 A23 - 2 min. op 4.00 A6 – 2 min. (S)
 Doelpunt op 4.30

Regel: A15 keert op het ijs terug. Aangegeven uitgestelde straf voor A6 gaat in op 4.30

8. Team A Team B
 A15 - 2 min. op 3.00 B12 – 2 min. op 3.30
 A23 - 2 min. op 4.00
 Doelpunt op 5.00

Regel: A15 keert op het ijs terug omdat zijn straf op 5.00 eindigt. Er is geen sprake van een numerieke minderheid op het moment dat er gescoord wordt.

9. Team A Team B
 A15 - 2 min. op 3.00 B12 – 2 min. op 4.00
 A23 - 2 min. op 3.30 Doelpunt op 4.30

Regel: A15 keert terug op het ijs.

10. Team A Team B
 A15 - 2 min. op 3.30 B12 – 2 min. op 3.00
 A23 - 5 min. op 4.00
 Doelpunt op 4.30

Regel: A15 keert terug op het ijs.

11. Team A Team B
 A15 - 5 min. op 3.00 B12 – 5 min. op 3.30
 A23 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30

Regel: A23 keert op het ijs terug. Team A is in de numerieke minderheid vanwege een minor penalty.

12. Team A Team B
 A15 - 2 min. op 3.00 B12 – 2 min. op 3.00
 A23 - 5 min. op 3.30 A6 – 2 min (S)
 Doelpunt op 4.30

Regel: De straf aan A6 wordt niet opgelegd (tenzij er sprake is van een major of match penalty). Team is niet in numerieke minderheid vanwege een minor penalty.

Regel 112 – Samenvallende straffen

- Hef zo veel mogelijk straffen tegen elkaar op.
- Streek straffen zodanig tegen elkaar weg, zodat geen vervangende speler op de strafbank geplaatst hoeft te worden.
- Streek de straffen zo tegen elkaar weg dat er zoveel mogelijk spelers op het ijs staan.

Voorbeelden van samenvallende (coïncidentale) minor penalties

1. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
 - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.

2. Team A Team B
 A6 - 2 + 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
 - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Team A moet een vervanger in de strafbank plaatsen voor A6.
 - De minor van B11 en één van de minor penalties van A6 heffen elkaar op.

3. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.30
 A9 - 2 min. op 3.30
 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A9 en B11 elkaar opheffen.

4. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.30
A9 - 2 min. op 3.30
A7 - 2 min. op 3.30
- Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5, omdat de minor penalty van B11 en de minor penalty van A9 of A7 (aanvoerder maakt de keuze) elkaar opheffen.
5. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B12 - 2 + 10 op 3.15
A9 - 2 min. op 3.15
- Op 3.15 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A9 en B12 elkaar opheffen.
6. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B12 - 2 + 2 min. op 4.00
A2 - 2 + 2 min. op 4.00
- Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A 2 en B12 elkaar opheffen.
7. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van B11 en die van A6 of A9 (keuze van de aanvoerder) elkaar opheffen.
8. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.30
A9 - 2 min. op 3.30
- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat de minor penalties van A9 en B11 elkaar opheffen.
 - Team B moet een vervanger in de strafbank plaatsen om een minor penalty van B11 uit te zitten.
9. Team A Team B
A6 - 2 + 10 min. op 3.00 B11 - 2 + 10 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.
 - Beide teams moeten een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die op 5.00 weer op het ijs mogen terugkeren.
 - A6 en B11 keren op het ijs terug bij de eerste spelonderbreking na 15.00.

10. Team A Team B
A6 - 2 min. op 9.00 B4 - 2 min. op 9.20
A9 - 2 min. op 9.20 B7 - 2 min. op 9.20
A8 - 2 min. op 9.20
- Op 9.20 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A9 en A8 en die van B4 en B7 elkaar opheffen.
11. Team A Team B
A6 - 2 + 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A6 of A9 (keuze van de aanvoerder) en B11 elkaar opheffen.
12. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A9 en B11 elkaar opheffen.
13. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00 B12 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A7 en B11 elkaar opheffen en de minor penalties van B12 en A6 of A9 (keuze van de aanvoerder) elkaar opheffen.
14. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00 B12 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A7 en A9 weggestreept kunnen worden tegen de penalties van B11 en B12.
15. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B11 - 2 + 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00 B12 - 2 + 2 min. op 3.00
A7 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de penalties van B11 en B12 tegen die van A9 en A6 of A7 (keuze van de aanvoerder) weggestreept kunnen worden.

16. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 2 min. op 3.00

Team B
B11 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00
B12 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle minor penalties elkaar opheffen.

17. Team A Team B
A6 - 2 min. op 3.00 B8 - 2 min. op 3.00
A3 - 2 + 2 min. op 3.00 B9 - 2 min. op 3.00
A5 - 2 min. op 3.00 B7 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 5 omdat de minor penalties van team B weggestreept kunnen worden tegen de dubbele minor penalty van A 3 en een minor penalty van A6 of A5 (keuze van de aanvoerder).

18. Team A
A5 - 2 min. op 3.00
A6 - 2 + 2 min. op 3.00
A7 - 2 min. op 3.00

Team B
B8 - 2 min. op 3.00
B9 - 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A5 en A7 en die van B8 en B9 elkaar opheffen.

19. Team A
A5 - 2 + 2 min. op 3.00
A6 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00

Team B
B8 - 2 + 2 min. op 3.00
B9 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van B8 en B9 de minor penalty penalties van A7 en A6 opheffen.

20. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00

Team B
B11 - 2 + 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 5 tegen 5 omdat de dubbele minor penalty van B11 de minor penalties van A6 en A9 opheft.

21. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
A9 - 2 min. op 3.00

Team B
B8 - 2 min. op 3.00
B7 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 5 tegen 5 omdat alle minor penalties elkaar opheffen.

22. Team A
A6 - 2 + 2 min. op 3.00

Team B
B8 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 5 tegen 5 omdat alle minor penalties elkaar opheffen.

23. Team A
A6 - 2 + 10 min. op 3.00
A9 - 2 + 2 min. op 3.00

Team B
B11 - 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 4 tegen 5.
- De minor penalties van A6 en B11 heffen elkaar op.
- Team A is 4 minuten in de numerieke minderheid.
- A9 komt terug op het ijs op 7.00.
- A6 komt terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 15.00 en B11 bij de eerste spelonderbreking na 5.00.

24. Team A
A6 - Penalty shot op 3:00
A9 - 2 min. op 3.00

Team B
B11 - 2 min. op 3.00

- A9 en B11 moeten op de strafbank plaatsnemen. Het penalty shot wordt genomen door een speler van team B.
- Wordt er gescoord uit het penalty shot dan mag A9 niet terugkeren op het ijs

25. Team A
A15 - 2 min. op 4.00

A18 - 2 min. op 4:30
A77 - 2 + 2 min. op 5.00

Team B
B10 - 2 min. op 4.20

B21 - 2 min. op 5.00

- Op 4.20 spelen de teams met 4 tegen 4
- Op 4.30 spelen de teams met 3 tegen 4
- Op 5.00 spelen de teams met 3 tegen 4
- Op 5.00 vallen de minors van B21 en één minor penalty van A77 tegen elkaar weg.
- Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen.
- Op 6.00 begint de minor penalty voor deze vervangende speler, maar A15 moet in de strafbank blijven tot de eerstvolgende spelonderbreking. De teams spelen met 3 tegen 4.
- A77 mag de strafbank verlaten bij de eerste spelonderbreking na 10.00
- B21 mag de strafbank verlaten bij de eerste spelonderbreking na 7.00

26. Team A
A6 - 2 min. op 3.00
A7 - 2 min. op 3.30

Team B
B9 - 2 min. +GM op 3.30

- B9 moet voor de rest van de wedstrijd naar de kleedkamer.
- Er hoeft geen vervangende speler op de strafbank plaats te nemen omdat de straftijden van beide spelers niet op de klok getoond worden (samenvallende straffen)

Voorbeelden van samenvallende (coïncidentale) major penalties

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| Team A | Team B |
| A3 – 5 min. + GM op 3.00 | B8 – 5 min. + GM op 3.00 |

 - Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A3 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd.
- | | |
|---|--------------------------|
| Team A | Team B |
| A1 (doelverdediger) - 5 min.+GM op 3.00 | B8 – 5 min. + GM op 3.00 |

 - Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A1 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd.

Voorbeelden van samenvallende (coïncidentale) minor en major penalties

- | | |
|--------------------------|---------------------------|
| Team A | Team B |
| A5 - 2 min. op 3.00 | B14 - 5 min. + GM op 3.30 |
| A9 - 5 min. + GM op 3.30 | |

 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de major penalties van A9 en B14 elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B14 naar de kleedkamer worden gestuurd.
- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| Team A | Team B |
| A6 - 2 min. op 3.00 | B19 - 2+ 5 min. + GM op 4.00 |
| A7 - 2 + 5 min. + GM op 4.00 | |

 - Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de straffen van A7 en B19 elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B19 naar de kleedkamer worden gestuurd.
- | | |
|--------------------------|---------------------------|
| Team A | Team B |
| A6 - 2 min. op 3.00 | B11 - 2 min. op 4.00 |
| A5 - 2 min. op 4.00 | B19 - 5 min. + GM op 4.00 |
| A7 - 5 min. + GM op 4.00 | |

 - Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A5 en B11 en de major penalties van A7 en B19 elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B19 naar de kleedkamer worden gestuurd.

- | | |
|-------------------------|------------------------------|
| Team A | Team B |
| A3 - 2 + 2 min. op 3.00 | B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00 |

 - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat één van de minor penalties van A3 en de minor penalty van B8 tegen elkaar weggestreept kunnen worden.
 - Een vervangende speler voor A3 komt op 5.00 weer op het ijs. De vervangende speler voor B8 komt op 8.00 weer op het ijs.
 - B8 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
- | | |
|--------------------------|------------------------------|
| Team A | Team B |
| A3 - 2 + 2 min. op 3.00 | B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00 |
| A5 - 2 min. op 3.00 | B9 - 5 min. + GM op 3.00 |
| A7 - 5 min. + GM op 3.00 | |

 - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat de straffen van A5 en A7 worden weggestreept tegen die van B8.
 - A7, B8 en B9 worden naar de kleedkamer gestuurd.
 - Een vervangende speler voor B9 moet voor vijf minuten op de strafbank plaatsnemen.
 - Deze speler komt op 8.00 op het ijs terug.
- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| Team A | Team B |
| A7 - 2 min. op 4.00 | B4 - 5 min. + GM op 5.00 |
| A9 - 5 min. + GM op 5.00 | B3 - 2 min. op 5.10 |
| A8 - 2 min. op 5.10 | B7 - 2 min. op 5.10 |
| A4 - 2 min. op 5.10 | |

 - Op 5.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de major penalties van A9 en B4 elkaar opheffen.
 - Op 5.10 spelen de teams nog steeds met 4 tegen 5 omdat alle vier de minor penalties elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B4 naar de kleedkamer worden gestuurd.
- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| Team A | Team B |
| A3 - 2 + 5 min. + GM op 3.00 | B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00 |

 - Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle vier de straffen elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A3 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd.
- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| Team A | Team B |
| A3 - 2 min. op 3.00 | B8 - 2 min. op 3.00 |
| A7 - 5 min. + GM op 3.00 | B9 - 5 min. + GM op 3.00 |

 - Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle straffen elkaar opheffen.
 - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B9 naar de kleedkamer worden gestuurd.

9. Team A Team B
 A3 - 5 min. + GM op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00
 A9 - 2 min. op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5. A omdat de minor penalties elkaar opheffen
 - Team A moet een vervangende speler voor A3 voor vijf minuten op de strafbank plaatsen, want A3 wordt naar de kleedkamer gestuurd.

Voorbeelden van gecombineerde samenvallende (coïncidentale) major en match penalties

1. Team A Team B
 A6 - 5 min. + GM op 3.00 B7 – Match penalty op 3.00
- De teams spelen 5 tegen 5. Er hoeven geen vervangers in de strafbank geplaatst te worden.
2. Team A Team B
 A6 – Match penalty op 3.00 B7 – Match penalty op 3.00
- De teams spelen 5 tegen 5. Er hoeven geen vervangers in de strafbank geplaatst te worden.

Regel 113 – Uitgestelde straftijden

Voorbeelden van uitgestelde straftijden

1. Team A Team B
 A6 - 2 + 2 + 10 min. op 13.00
 A6 - 2 min. op 20.00
- De Minor penalty die op 20.00 werd opgelegd gaat meteen aan het begin van de volgende periode in en de teams spelen met 4 tegen 5.
 - De restant van de Misconduct penalty gaat in op 2.00 in de volgende periode.
 - A6 komt weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 9.00.
 - Team A moet voor de Minor penalty die op 20.00 gegeven wordt een vervangende speler in de strafbank plaatsen, die op 2.00 weer op het ijs mag terugkeren.

2. Team A Team B
 A4 - 2 min. op 3.00
 A5 - 2 min. op 3.00
 A6 - 2 + 2 min. op 3.00
 A7 - 5 min. + GM op 3.00
- A7 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
 - De Major penalty, die wordt uitgezeten door de vervangende speler van A7, gaat als laatste in.
 - Op 3:00 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - Op 3:00 staan de minor penalties van de nrs. 4 en 5 op de klok.
 - Op 5:00 komt de dubbele minor en de major penalty (vervangende speler) op de klok en spelen de teams nog steeds met 3 tegen 5.
 - A4 en A5 keren op het ijs terug bij de eerste spelonderbreking na 5:00
 - De achterliggende gedachte van het bovenstaande is om zoveel mogelijk spelers op het ijs te houden.
3. Team A Team B
 A6 - 2 min. op 3.00 B7 - 2 + 2 min op 3.00
 B7 - 2 min. op 3.30
 (speler zit in de strafbank)
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 4.
 - De minor penalty van A6 wordt weggestreept tegen één minor van B7 op 3.00, team B moet een vervangende speler in de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams nog steeds met 5 tegen 4, omdat de extra 2 minuten bij de straftijd van de vervangende speler wordt geteld (omdat deze op 3.30 op de strafbank zit).
 - De vervangende speler zit voor 4 minuten op de strafbank en komt op 7.00 weer op het ijs.
 - Indien team A niet scoort spelen de teams tot 7.00 met 5 tegen 4.
 - B7 moet in totaal 6 minuten op de strafbank doorbrengen en komt bij de eerste spelonderbreking na 9.00 weer op het ijs.
4. Team A Team B
 A7 - 2 + 2 min. op 3.00
 A8 - 2 min. op 3.00
 A9 - 2 min. (Bench Minor) op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - Op 3.00 gaan de straffen van A8 en A9 in (en komen op de klok te staan).
 - Op 5.00 gaat de straftijd van A7 in.
 - Op 5.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Op 5.00 kan één van de spelers A8 of A9 op het ijs terugkeren (keuze van de aanvoerder).
 - De achterliggende gedachte is om zoveel mogelijk spelers op het ijs te laten terugkeren.

5. Team A

A6 - 5 min. + GM op 3.00

A8 (vervanger voor A6 op de strafbank) - 2 min. op 3.30

A8 (vervanger voor A6 op de strafbank) - 10 min. op 4.00

- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
- Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen (A8).
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
- Op 3.30 krijgt A8 (op de strafbank) een Minor penalty opgelegd.
- De teams blijven met 4 tegen 5 spelen.
- De Minor penalty van A8 gaat in op 8.00 nadat de Major penalty is uitgezeten (uitgestelde straf).
- Op 4.00 krijgt A8 ook nog een Misconduct penalty.
- De teams blijven met 4 tegen 5 spelen.
- Op 4.00 moet team A een andere vervangende speler op de strafbank plaatsen om de 2 minuten van A8 uit te zitten.
- De Misconduct van A8 gaat in op 10.00 (uitgestelde straf).
- Indien niet meer straffen worden opgelegd aan team A en er wordt na 8.00 niet gescoord door team B dan spelen vanaf 10.00 beide teams met 5 spelers.

Regel 114 – Uitgestelde straf**Situatie 1**

Voor team A wordt een uitgestelde straf aangegeven. Team B schiet de puck op doel. De doelvrediger heeft de puck onder controle en dirigeert de puck bewust/opzettelijk naar een teamgenoot.

Regel: De scheidsrechter moet het spel stilleggen.

Situatie 2

Er wordt een uitgestelde straf aangegeven voor team A. Team B heeft zijn doelman ingewisseld voor een speler. Voor zijn doel langs schaatsend wordt een speler van team B met de stick gecheckt, waardoor de puck het doel ingaat.

Regel: De scheidsrechter kent het doelpunt niet toe omdat de puck het doel ingaat door een actie van Team A (zie Spelregel 114-v). Het spel wordt stilgelegd de uitgestelde straf wordt opgelegd.

Situatie 3

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelvrediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Een speler van team B heeft de puck in zijn bezit en terwijl hij naar een teamgenoot passt, ketst de puck van een speler van team A het open doel in.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend en de uitgestelde straf wordt opgelegd.

Situatie 4

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelvrediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Een speler van team B schiet de puck tegen een speler van team A die zich over de middellijn bevindt. De puck kaatst terug in het doel van team B.

Regel: Het doelpunt wordt niet toegekend en de uitgestelde straf wordt opgelegd.

Situatie 5

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor A6 en wil een penalty shot toekennen. Voordat het spel wordt stilgelegd, begaat A6 een tweede overtreding, die met een minor penalty bestraft moet worden.

Regel: Indien team B scoort voordat het spel wordt onderbroken, vervalt het penalty shot, maar de minor penalty moet worden uitgezeten. Scoort team B niet voordat het spel wordt stilgelegd, dan moet de scheidsrechter het penalty shot toekennen en de minor penalty opleggen. Deze straf moet altijd worden uitgezeten, ongeacht of er uit het penalty shot gescoord wordt.

Situatie 6

De scheidsrechter geeft voor een speler van team A een uitgestelde straf aan. Team B heeft de puck in bezit en wisselt de doelvrediger voor een extra veldspeler. De speler van team B, die de puck in bezit heeft in zijn verdedigingsvak, probeert de puck naar een medespeler te passen. Dit mislukt en de puck stevent af op het lege doel. Een andere speler van team B duikt richting doel. Welke beslissing moet de scheidsrechter nemen als:

- a) De speler de puck mist en de speler schuift met deze actie het doel van zijn plaats?
- b) De speler voorkomt dat de puck het doel ingaat en het doel van zijn plaats brengt?

Regel:

- a) Een doelpunt toekennen aan team A (Spelregel 114 en Spelregel 98-i)
- b) De scheidsrechter kan aannemen dat de speler per ongeluk het doel verplaatste (erg onwaarschijnlijk). In dat geval wordt geen straf opgelegd voor het verplaatsen van het doel. Als de scheidsrechter van mening is dat de speler de actie ondernam om te voorkomen dat de puck het doel ingaat, dan moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen aan team A en eveneens de uitgestelde straf opleggen.

Regel 115 – Straffen in de verlenging

De spelregels 62 en 115 in het IIHF spelregelboek worden vervangen door artikel 25 van het sportreglement 2016-2017. Zie Bijlage 2 voor uitleg van straffen die in de reguliere wedstrijd nog niet zijn beëindigd. Ook wordt in de tabel uitleg gegeven over straffen die in de verlenging worden opgelegd.

Regel 120 – Gebroken stick / Het spelen met / vervangen**Situatie 1**

Een speler raapt een stick op die vanuit de spelersbank naar hem is gegooid.

Regel: De betreffende speler krijgt geen straf opgelegd, maar de scheidsrechter moet een straf opleggen voor het gooien van een stick conform de Spelregel 168-ii.4 of Spelregel 168-v.1.

Situatie 2

Een speler van team A heeft een gebroken stick. Hij raapt een stick op die door team B voor een eigen speler het ijs is opgegooid.

Regel: De speler van team A wordt bestraft met een minor penalty (spelregel 120-iii). Team B wordt bestraft voor het gooien van een stick conform de Spelregel 168-ii.4 of Spelregel 168-v.1.

Situatie 3

Een doelvrediger is zijn stick kwijt. Een teamgenoot, die zich op het ijs bevindt, schuift de stick naar zijn doelvrediger.

Regel: Dit is niet reglementair. De teamgenoot moet de stick overhandigen aan zijn doelverdediger. De speler die de stick naar zijn doelverdediger schuift wordt bestraft voor het gooien van de stick conform Spelregel 120-iii



Situatie 4

Een speler brengt een stick naar zijn doelverdediger, die zijn stick kwijt is of deze gebroken heeft. Onderweg laat hij de stick van de doelverdediger vallen en neemt met zijn eigen spelersstick neemt hij deel aan het spel.

Regel:

- a) Zolang de speler de doelverdedigersstick vastheeft mag hij niet aan het spel deelnemen. Doet hij dat wel, dan wordt hij bestraft conform Spelregel 120-ii.
- b) Indien hij de stick laat vallen, dan neemt hij rechtmatig deel aan het spel en wordt geen straf opgelegd.

Situatie 5

A5 neemt zonder stick aan het spel deel. A8 geeft hem zijn stick en A11 geeft zijn stick weer aan A8.

Regel: Er is geen limiet gesteld aan het aantal keren dat een stick van de ene naar de andere speler kan worden overgegeven, zolang elke speler de stick conform de spelregels ontvangt.

Situatie 6

Gedurende het spel verliest een speler het achtereind van de steel van zijn stick. Hij laat dat deel vallen en speelt met het overblijvende deel van de stick verder.

Regel: De stick is niet heel en de speler moet bestraft worden met een minor penalty conform Spelregel 120.

Regel 123 – Checking from behind

De term “op welke wijze dan ook” impliceert acties zoals high-sticking, cross-checking, charging, etc.. Interference maakt daar geen onderdeel van uit.

Regel 131 – Delay of the game / Vallen op de puck

Situatie 1

De puck ligt in het doelgebied. Een veldspeler, die zich buiten het doelgebied bevindt, slaat of schraapt de puck het doelgebied uit en krijgt de puck onder zijn lichaam. In het doelgebied heeft hij de puck niet vastgepakt of bedekt.

Regel: De scheidsrechter moet de speler bestraffen met een minor penalty. De bepalende factor is op welke plaats de puck wordt bedekt.

Situatie 2

De doelverdediger is van het ijs. Een teamgenoot ligt in het doelgebied en krijgt de puck onder zijn lichaam geschoten. Hij doet vanuit zichzelf geen poging op de puck te gaan liggen of onder zijn lichaam te trekken. De puck wordt wel door zijn lichaam bedekt.

Regel: De scheidsrechter kent geen doelpunt toe tenzij de speler bewust de puck bedekt.

Regel 134 - Delay of the game / Late opstelling

Met “het juiste aantal spelers” wordt in deze regel bedoeld het maximum aantal spelers dat volgens de regels aan het spel mag deelnemen (5 spelers + doelman indien het team volledig is, 4 of 3 spelers + doelman als het team in numerieke minderheid is).

Regel 135 – Delay of the game / de puck buiten het speelveld gooien of schieten

Situatie 1

Een speler of doelverdediger schiet de puck en deze gaat via de stick of een gedeelte van de uitrusting van een speler of doelverdediger buiten het speelveld.

Regel: De doelverdediger of speler wordt niet bestraft met een minor penalty.

Situatie 2

De puck, die op doel wordt geschoten, wordt door de doelverdediger gestopt. De doelverdediger gooit de puck op, en met zijn stick, handen, arm of handschoen doet hij de puck opzettelijk buiten het speelveld belanden.

Regel: De doelverdediger wordt bestraft met een minor penalty conform Spelregel 135-i

Situatie 3

Een doelverdediger of speler schiet de puck buiten door een openstaand deurtje of poortje.

Regel: De doelverdediger of speler wordt niet bestraft.

Situatie 4

Een speler schiet tijdens een icingsituatie de puck vanuit zijn verdedigingsvak in het net boven het plexiglas achter het doel van de tegenstander.

Regel: Een Minor penalty voor ‘delay of game’ dient te worden opgelegd, omdat dit de (eerdere) icing doet vervallen.

Situatie 5

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan tegen een speler van team A. Zijn teamgenoot, in zijn verdedigingsvak, krijgt de puck in zijn bezit en schiet de puck over de boarding op het moment dat de scheidsrechter het spel stilt. Hoe moet de scheidsrechter met deze situatie omgaan?

Regel: Omdat er moet worden afgefloten op het moment dat team A in het bezit komt van de puck, kan er geen straf worden opgelegd voor delaying the game.

Noot: Een straf kan nog steeds worden opgelegd, als naar de mening van de scheidsrechter, de speler de puck buiten het speelveld schiet omdat hij het niet eens is met de beslissing van de scheidsrechter conform Spelregel 135-iii.

Regel 141 – Fighting (vechten)

Een speler kan niet bestraft worden met een match penalty én een game misconduct penalty vanwege het continueren van een gevecht.

Regel 165 – Het gooien van een stick of ander voorwerp

Situatie 1

De Scheidsrechter geeft een uitgestelde straf voor team A aan. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Voordat het spel wordt onderbroken, gooit een speler van team B zijn stick naar de puck in zijn verdedigingsvak.

Regel: Het gooien van de stick in het eigen verdedigingsvak moet bestraft worden. Team A krijgt een doelpunt toegekend en ook de uitgestelde straf van team A moet worden uitgezeten.

Regel 169 – Niet legaal aanval (vrouwen)

1. Het idee achter deze regel is om mogelijke verwonding door lichamelijk contact te voorkomen. Duidelijke of opzettelijk lichamelijk contact, met de bedoeling om lichaamskracht te gebruiken tegen een tegenstandster (zonder de puck te proberen te bemachtigen) moet dus bestraft worden. Toevallig lichamelijk contact dat ontstaat als men op een normale wijze de puck probeert te spelen, wordt niet bestraft.
2. Er zal in vrouwenijshockey altijd sprake zijn van lichamelijk contact en de scheidsrechter zal altijd een inschatting moeten maken van de bedoeling van de speelster die lichamelijk contact veroorzaakt. De speelster die het lichamelijk contact initieert moet worden bestraft als het haar bedoeling is om de tegenstander te spelen in plaats van de puck. Alle speelsters moeten als doel hebben om de puck als eerste te spelen, terwijl scheidsrechters speelsters in staat moeten stellen om voor de puck te strijden.
3. Het veroorzaken van een opzettelijke botsing of het versterken van een botsing moet bestraft worden. Dit impliceert ook die situaties waarbij een speelster instapt op een tegenstandster die de andere richting op schaatst, waardoor een body check ontstaat. Een speelster wordt niet bestraft als het haar bedoeling is de puck te spelen en waarbij zij per ongeluk in aanraking komt met een tegenstandster.
4. Het is niet toegestaan om tegen een tegenstandster, die daar niet op verdacht is, aan te schaatsen om de puck te bemachtigen. Dit impliceert ook die situaties waarbij een tegenstandster op een pass staat te wachten of richting puck schaatst. Indien een speelster op een bepaalde plek op het ijs staat, is het aan de tegenstandster om om die speelster heen te schaatsen.
5. Speelsters mogen tegen elkaar aanleunen (of ander lichamelijk contact hebben) in een poging om de puck te bemachtigen als de puck zich langs de boarding bevindt. Dit soort acties zijn toegestaan mits zij het niveau van “contact” niet te boven gaan en niet tot een bodycheck leiden.
6. Indien twee of meer speelsters dicht bij elkaar staan en proberen om de puck langs de boarding te bemachtigen en daarbij een bodycheck uitdelen, moet bestraffend worden opgetreden. Dit houdt ook in het duwen of trekken langs de boarding, schouder contact of de tegenstandster langs de boarding vastklemmen. Nogmaals, elk duidelijk lichamelijk contact, dat er niet op gericht is om de puck te spelen, moet bestraft worden.
7. Spelers hebben als ze eenmaal een bepaalde positie hebben ingenomen, recht op dat stukje ijs waar ze op staan. Een speler is niet verplicht om opzij te stappen om daardoor een botsing met een tegenstandster te voorkomen. Elke actie van een speelster om tegen een tegenstandster aan te schaatsen of te glijden moet bestraft worden met een minor penalty voor body checking.

Regel 171 – Toekennen penalty shot / breakaway**Situatie 1**

Een speler van team A heeft een break-away en wordt door een speler van team B van achter aangevallen middels een crosscheck. De Scheidsrechter bestraft de checking-from-behind overtreding en kent daarnaast een penalty shot toe.

Regel: Team A neemt het penalty Shot en de speler van team B moet daarnaast nog bestraft worden met een misconduct penalty.

Situatie 2

Een speler van team A heeft een break-away en wordt van achter onreglementair aangevallen door een speler van team B. De scheidsrechter legt voor deze overtreding een major plus game misconduct of een match penalty op.

Regel: De scheidsrechter kent een penalty shot toe en in overtreding zijnde speler wordt alsnog bestraft met een major plus game misconduct of een match penalty.

Situatie 3

Een speler wordt bij een break-away van achteren aangevallen. Hij valt op het ijs, staat weer op en is in staat om ongehinderd schot op doel te geven.

Regel: De scheidsrechter mag geen penalty shot toekennen, daar de aangevallen speler alsnog een schot op doel heeft kunnen geven. Wel moet de scheidsrechter de overtreder bestraffen met een minor penalty.

Situatie 4

Een speler wordt bij een break-away getript. De puck gaat de vrije ruimte in, waar deze wordt aangenomen door een teamgenoot. Deze gaat op het doel af en kan ongehinderd op doel schieten.

Regel: De scheidsrechter mag geen penalty shot toekennen, daar de andere speler alsnog een schot op doel heeft kunnen geven. Wel moet de scheidsrechter de overtreder bestraffen met een minor penalty.

Situatie 5

Een speler wordt bij een break-away van achteren aangevallen. De scheidsrechter geeft aan dat hij een penalty shot gaat toekennen. Voordat het spel wordt stilgelegd wordt een overtreding begaan tegen dezelfde speler of een van zijn teamgenoten.

Regel: Het penalty shot werd toegekend voor de eerste overtreding. De speler die de tweede overtreding beging moet in de strafbank plaats nemen en moet in de strafbank blijven, of er wel of niet uit het penalty shot wordt gescoord. Worden er al meer minor penalties uitgezeten door het in overtreding zijnde team, dan vervalt geen enkele straf als uit het penalty shot wordt gescoord. Dit conform Spelregel 171-iv; het in overtreding zijnde team speelt met twee man minder.

Situatie 6

A10 zit een straf uit op de strafbank. A8 krijgt een straf voor slashing opgelegd, maar voordat het spel wordt stilgelegd krijgt team B een penalty shot toegekend vanwege een nieuwe overtreding van Team A. Team B scoort uit het penalty shot.

Regel: A8 moet op de strafbank plaatsnemen en er komt na het doelpunt geen enkele speler terug op het ijs.

Situatie 7

Een aanvallende speler heeft een break-away. Een tegenstander die zich achter zijn eigen doel bevindt, schuift het doel van zijn plaats.

Regel: De scheidsrechter moet een penalty shot toekennen omdat er zich geen verdedigende speler bevond tussen de speler die de break-away heeft en de doelverdediger.

Regel 175 – Toekennen penalty shot / veldspeler valt op de puck**Situatie 1**

De doelverdediger van team A staat op het ijs. Een verdedigende speler van team A ligt in het doelgebied en hij schuift de puck van buiten het doelgebied naar binnen, waarbij de puck buiten het doelgebied niet wordt vastgepakt of bedekt. Vervolgens valt hij in het doelgebied op de puck of bedekt deze met zijn lichaam, waardoor het spel moet worden onderbroken.

Regel: De scheidsrechter moet een penalty shot toekennen aan het in overtreding zijnde team. De bepalende factor in deze is waar de puck werd vastgepakt of waar er op de puck werd gevallen waardoor het spel werd onderbroken.

Regel 177 - Penalty shot procedure / het nemen van het penalty shot**Situatie 1**

Bij een penalty shot wordt de puck op doel geschoten. De puck komt achter het doel tegen het beschermende glas, kaatst terug op de rug van de doelverdediger en gaat via deze het doel in.

Regel: Geen doelpunt. Zodra de puck de doellijn / icinglijn gepasseerd heeft, is het penalty shot voorbij.

Situatie 2

Een speler die een penalty shot neemt, schiet op doel. Er volgt een rebound van de doelverdediger, waarna de puck via de aanvallende speler het doel ingaat.

Regel: Er wordt geen doelpunt toegekend.

Situatie 3

Een speler die een penalty shot neemt, probeert op doel te schieten en maakt geen contact met de puck. De puck blijft in de richting van het doel gaan. De verdediger pikt de puck op en bij zijn tweede poging schiet hij raak.

Regel: Het doelpunt wordt toegekend. Omdat er de eerste keer geen contact was met de puck, wordt de actie niet als schot op doel bestempeld. De tweede poging, waarbij er daadwerkelijk contact werd gemaakt met de puck, wordt bestempeld als het eerste schot.

Regel 178 - Penalty shot procedure / specifieke situaties

Indien een team speelt zonder een aangeklede doelverdediger op het moment dat er een penalty shot wordt toegekend aan de tegenstander, dan zal dat team een speler aanwijzen die alle rechten van een doelverdediger krijgt. De betreffende speler moet aan dezelfde voorwaarden voldoen als een reguliere doelverdediger. Hij zal echter niet de volledige uitrusting van een doelverdediger aan mogen doen. Na het penalty shot wordt de speler weer als een gewone veldspeler beschouwd. Deze situatie doet zich enkel voor als een team geen doelverdediger heeft en enkel in het geval van een penalty shot.

Situatie 1

Een speler, die een penalty shot neemt, schiet op doel en de puck:

- raakt het frame van het doel en kaatst het doel in,
- raakt de doelverdediger en kaatst in de goal,
- raakt het frame van het doel en verdwijnt via de doelverdediger het doel in,
- raakt de doelverdediger, en gaat vervolgens via het doelframe het doel in,
- glijdt tegelijk met doelman naar het doel en passeert de doellijn

Regel: Een doelpunt wordt toegekend.

Situatie 2

Tijdens een penalty shot gooit een speler, die het penalty shot neemt, zijn handschoen uit, leidt daarmee de doelverdediger af en scoort een doelpunt.

Regel: Het penalty shot is voorbij, het doelpunt wordt afgekeurd. Zie ook Spelregel 178-viii.

Situatie 3

Een speler breekt tijdens een penalty shot zijn stick.

Regel: Het penalty shot is daarmee voorbij.

Situatie 4

Gedurende een penalty shot begaat de doelverdediger een overtreding tegen degene die het penalty shot neemt. Deze overtreding moet normaal gesproken bestraft worden met een major penalty. Er wordt niet gescoord uit het penalty shot.

Regel: De scheidsrechter moet de doelverdediger een major plus game misconduct penalty opleggen. De doelverdediger moet onmiddellijk naar de kleedkamer, nog voordat het penalty shot wordt overgenomen. Deze straf mag worden uitgezet door een willekeurige speler, die door de coach of teamofficial via de aanvoerder wordt aangewezen. Deze speler moet onmiddellijk in

de strafbank plaatsnemen om de vijfminuten straf uit te zitten. Het penalty shot moet opnieuw worden genomen waarbij de reserve-doelverdediger in het doel moet plaatsnemen.

Regel 187 – Uitrusting van een doelverdediger / algemeen**Situatie 1**

Tussen twee periodes wordt de uitrusting van een doelverdediger nagemeten. Deze blijkt niet conform de regels te zijn, waardoor de doelverdediger bestraft wordt met een minor penalty.

Regel: Een willekeurige speler van zijn team mag de minor penalty uitzitten, omdat er ten tijden van het meten, geen spelers op het ijs waren.

Regel 207 – Straffen voor een doelverdediger / samenvatting**Situatie 1**

Een doelverdediger krijgt een misconduct penalty opgelegd. Een vervangende speler neemt plaats in de strafbank. Terwijl deze speler de tien minuten straf uitzit, krijgt de doelverdediger een tweede misconduct penalty opgelegd.

Regel: De doelverdediger wordt naar de kleedkamer gestuurd (volgens Spelregel 107-ii wordt de tweede misconduct penalty automatisch een game misconduct) en de speler die de straf uitzit mag de strafbank verlaten.

Situatie 2

Een doelverdediger die zich op de spelersbank bevindt (tijdens het spel of gedurende een spelonderbreking), begaat een overtreding.

Regel: Een speler die zich op het ijs bevindt op het moment dat het spel wordt onderbroken, moet de straf tegen de doelverdediger uitzitten. Via de aanvoerder wijst de coach of teamofficial de speler aan die moet plaatsnemen op de strafbank.

Voorbeelden van straffen tegen doelverdedigers

1. A1 (doelverdediger) 2 + 10 min. op 3.00
- A1 (doelverdediger) 2 + 10 min. op 3.30
 - Op 3.00 moet team A twee verschillende spelers, die zich op het ijs bevinden, op de strafbank plaatsen: één voor 2 minuten en één voor 12 minuten.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Vanwege de tweede Misconduct penalty krijgt de doelverdediger (A1) een automatische Game Misconduct opgelegd.
 - De speler die voor 12 minuten op de strafbank zit, mag de strafbank verlaten.
 - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - De tweede Minor penalty start op 3.30.
 - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste Minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.
 - De doelverdediger (A1) krijgt in totaal 34 strafminuten (2 + 10 + 2 + 20) op zijn conto bijgeschreven.

2. A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.00
A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.30
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Team A moet een speler, die zich op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
 - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste Minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.
 - De doelverdediger (A30) krijgt in totaal 4 strafminuten op zijn conto bijgeschreven.
3. A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.00
A30 (doelverdediger) 10 min. op 3.30
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - Team A moet een speler, die zich op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - De tweede straf gaat op 3.30 in.
 - De speler die de Misconduct penalty voor de doelverdediger uitzit, mag weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 13.30.
 - De doelverdediger (A30) krijgt in totaal 12 strafminuten op zijn conto bijgeschreven.
4. A30 (doelverdediger) 10 min. op 3.00
A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.30
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
 - Team A moet een speler, die zich op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
 - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
 - De tweede straf gaat op 3.30 in.
 - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste Minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.30 weer terug het ijs op.
 - De speler die de Misconduct penalty voor de doelverdediger uitzit, mag weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 13.00.
 - De doelverdediger (A30) krijgt in totaal 12 strafminuten op zijn conto bijgeschreven.

Regel 215 – Oponthoud wedstrijd door doelverdediger / naar de spelersbank gaan tijdens spelonderbreking

Situatie 1

Nadat zijn team een doelpunt heeft gemaakt, gaat een doelverdediger naar zijn spelersbank om het doelpunt met zijn teamgenoten te vieren.

Regel: Als de doelman niet vervangen wordt, moet hij bestraft worden met een minor penalty voor delaying the game.

Situatie 2

Bij een uitgestelde straf wordt het spel onderbroken. De doelverdediger blijft zijn weg naar zijn spelersbank vervolgen.

Regel: Scheidsrechter of linesman moeten de doelman waarschuwen om terug naar zijn doel te gaan. De scheidsrechter moet het betreffende team waarschuwen om te voorkomen dat het een vertragingstactiek gaat worden. De eerste keer wordt in dit geval een waarschuwing gegeven; bij herhaling zal de doelman vervangen moeten worden door de andere doelverdediger of de scheidsrechter moet een straf opleggen voor delaying the game conform Spelregel 215.

Regel 223 – Doelverdediger verlaat doelgebied bij schermutseling

Situatie 1

Bij een opstootje aan de overkant van het ijs, gaat de doelverdediger naar zijn spelersbank, waarbij hij de rode middellijn niet overschrijdt

Regel: Als de doelverdediger de omgeving van zijn doelgebied verlaat, dan moet de scheidsrechter dit beschouwen als een situatie waarbij de doelverdediger tijdens een spelonderbreking naar zijn spelersbank gaat. Spelregel 215 is van toepassing.

Situatie 2

Bij een opstootje verlaat een doelverdediger zijn doelgebied en is de eerste die zich in het opstootje mengt.

Regel: De doelverdediger wordt bestraft met een minor penalty omdat hij zijn doelgebied verlaat én hij wordt bestraft met een game misconduct penalty omdat hij de eerste speler is die in een vechtpartij of opstootje komt. Daarnaast moet de scheidsrechter ook alle andere overtredingen, die hij begaat, bestraffen.

Bijlage 1 – Vastleggen statistieken**Goals en assists****Situatie 1**

A8 passt de puck naar A9. Deze passt de puck door naar A10, die een doelpunt maakt.

Regel: A8 en A9 krijgen een assist toegekend.

Situatie 2

A8 schiet de puck richting doel, maar niet op de doelverdediger. A9 pikt de puck op en passt naar A10 die een doelpunt maakt.

Regel: A8 en A9 krijgen een assist toegekend, daar geen speler van team B de puck onder controle had.

Situatie 3

A8 passt naar A9, maar de puck ketst via lichaam, stick of schaats van B8 af. A9 pikt de puck op en passt naar A10 die een doelpunt maakt.

Regel: A8 en A9 krijgen een assist toegekend, daar geen speler van team B de puck onder controle had.

Situatie 4

A8 schiet de puck op doel. De doelverdediger stopt de puck en geeft een rebound, waarna A10 een doelpunt maakt.

Regel: A8 krijgt een assist.

Situatie 5

A8 passt de puck naar A9. Deze probeert de puck naar A10 te passen, maar de puck wordt door B8 onderschept. A10 checkt B8 en schiet vervolgens de puck in het doel.

Regel: Er wordt geen assist toegekend omdat een tegenstander de puck onder controle en in zijn bezit had voordat het doelpunt werd gemaakt.

Situatie 6

A8 passt de puck naar A9. Deze op zijn beurt passt de puck door naar A10 die op doel schiet. De doelverdediger stopt de puck en geeft een rebound. A10 schiet vervolgens de puck het doel in.

Regel: Er wordt een assist toegekend aan A8 en aan A9.

Bijlage 2 – Overzicht straffen in relatie tot een verlenging

Straffen opgelegd voor aanvang van de verlenging				
Situatie	Tijd (3 ^e periode)	Team A	Team B	
1	19:10	A5 – 2	B17 - 2	Op het einde van de derde periode worden de straffen van de klok gehaald en spelen de teams in de verlenging met 3-3. Bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat de straffen zijn afgelopen, mogen de spelers van de strafbank af.
2	19:10 19:50	A5-2 A7-2	B17 - 2	De teams starten de verlenging met 4-3. De straffen van de nrs. A5 en B17 worden van de klok gehaald. Bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat de straffen van A5 en B17 zijn afgelopen, mogen de spelers van de strafbank af.
3	19:10 19:25 19:40	A5-2 A7-2	B17-2	De verlenging begint met 3-4. De straffen eindigen op normale wijze. Spelers kunnen dan ook meteen het ijs op, waardoor het mogelijk is, als het spel niet onderbroken wordt, dat beide teams met 5 spelers op het ijs staan. Bij de eerstvolgende spelonderbreking wordt het aantal spelers overeenkomstig aangepast.
4	19:10 19:30 19:40	A5-2 A7 -2	B17-2 B36-2	De verlenging begint met 3-3. De straffen van A5 en B17 worden van de klok gehaald. Bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat de straffen van A5 en B17 afgelopen zijn, mogen deze spelers de strafbank verlaten. Als de straffen van A7 en B26 afgelopen zijn kan de situatie ontstaan dat er met 4-4 wordt gespeeld, om bij de daaropvolgende met 3-3 verder te gaan.
	19:10 19:20 19:30 19:40	A5-2 A7 -2	B17-2 B36-2	De verlenging begint met 3-3. Op het moment dat de straffen eindigen kunnen spelers weer het ijs op. Bij de eerstvolgende spelonderbreking wordt het aantal spelers overeenkomstig aangepast naar 4-3 of 3-3.
Straffen opgelegd in de verlenging				
Tijd	Team A	Team B	Aantal spelers op het ijs	
00:30	A23-2		3-4	
01:00		B17-2	3-3	
01:30	A7 -2		3-4	
Zodra de straf van A23 eindigt spelen de teams met 4-4-. Zodra het spel nu wordt stilgelegd wordt het aantal spelers op het ijs teruggebracht tot 3-3. Is er daarentegen pas een spelonderbreking nadat de straf van B17 is afgelopen, dan wordt het aantal spelers weer aangepast in 3-4. Wordt het spel pas stilgelegd nadat alle spelers op het ijs zijn teruggekeerd, dan wordt er weer met 3-3 verder gespeeld.				